



# Gräppås Golfklubb

## Lokala Regler 2020

### Plikt för brott mot Lokal Regel (om inget annat sägs i den lokala regeln):

Allmän plikt (förlust av hål i matchspel eller två slags plikt i slagspel)

Banmarkering	Betyder	Regel
Vit	Out of bounds	18
Röd	Rött pliktområde	17
Gul	Gult pliktområde	17
Blå	Onormalt banförhållande	16
Vit linje	Onormalt banförhållande	16
Markering med grön topp	Spelförbudszon	2

### Out of bounds (Regel 18.2)

När outgränsen avslutas med dubbla outpinnar visar pinnarnas enslinje/syftlinje banans fortsatta gräns.

### Speciella eller tvingande lättnadsförfaranden

#### a) Droppzon

Om en boll är i det gula pliktområdet på **hål 4**, inklusive när det är känt eller så gott som säkert att en boll som inte hittas blev liggande i pliktområdet, har spelaren dessa lättnadsalternativ var och en med ett slags plikt: Ta lättnad enligt Regel 17.1 eller som ett extra alternativ droppa en boll i droppzonen till höger om pliktområdet. Droppzonen är ett lättnadsområde enligt Regel 14.3

### Onormala banförhållanden (Regel 16)

#### a) Mark under arbete (MUA)

1. Skador i bunkrar, såsom gropar och fåror, förorsakade av rinnande vatten.
2. Dräneringssträngar med synligt fyllnadsmaterial av sand, jord, grus eller sten.
3. Jordfasta stenar eller berg i dagen på den finklippta delen av spelfältet.
4. Myrstackar.

### Avbryta spelet (Regel 5.7)

Ett omedelbart avbrott i spelet på grund av en farlig situation kommer att signaleras med en lång sirensignal. Alla andra avbrott kommer att signaleras med tre sirensignaler i följd. I båda fallen kommer återupptagande av spelet att signaleras med två korta sirensignaler. Se Regel 5.7b.

### Transportmedel (Regel 4.3)

Under en tävlingsrond får en spelare eller dennes caddie inte åka med någon form av motoriserat transportmedel med undantag för när det godkänts eller senare tillåtits av Tävlingsledningen.

Plikt för brott mot den lokala regeln: Allmän plikt för varje hål där överträdelser görs. Vid överträdelser som görs mellan hål påförs plikten nästa hål.